


Comment créer ou annuler un match par équipe sur BB0

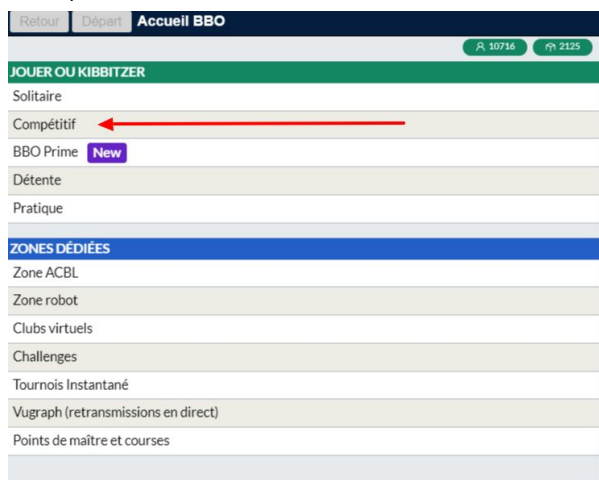
Préalable :

vous devez être membre depuis plus de 30 jours et avoir plus de 100 connexions à BBO (en cliquant sur votre pseudo vous trouverez les informations :

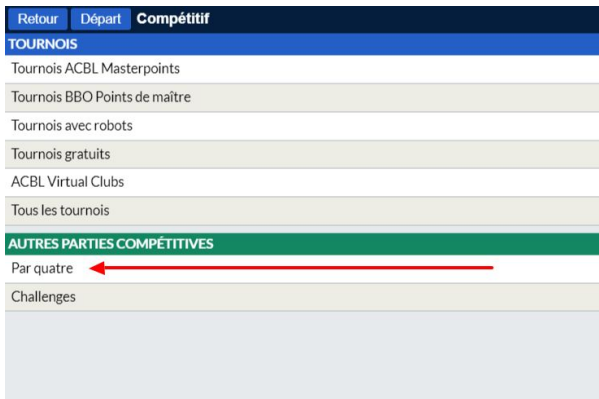
Profil autorisé	Profil non-autorisé
	

Opérations à suivre dans l'ordre

1) dans l'écran d'accueil choisissez "Compétitif"



2) ensuite choisir "Par quatre"



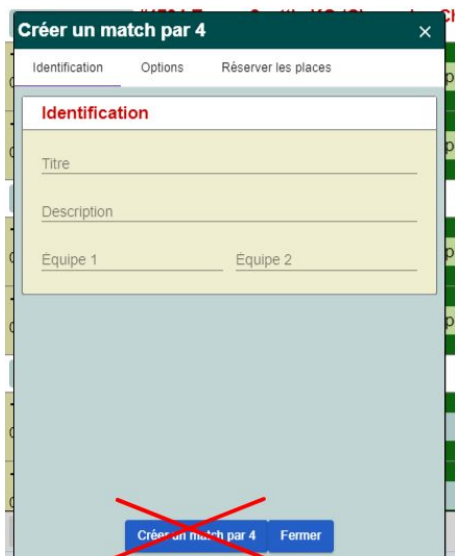
3) ensuite "Créer un match par quatre"



4) Vous recevez la fenêtre "Créer un match par 4"

Ne pas cliquer sur le bouton en bas,

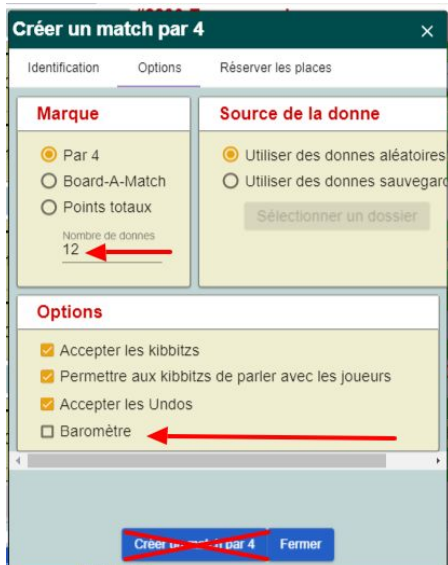
nous allons d'abord remplir le 3 onglets "Identification - Options - Réserver les places"



5) L'onglet Identification

- Titre mettre «Covid-Zweifel tour x» (x étant le N° du tour de 1 à 7)
- Description libre
- Equipe 1 = *Home team* (en général votre équipe)
- Equipe 2 = *Away team* (les adversaires)

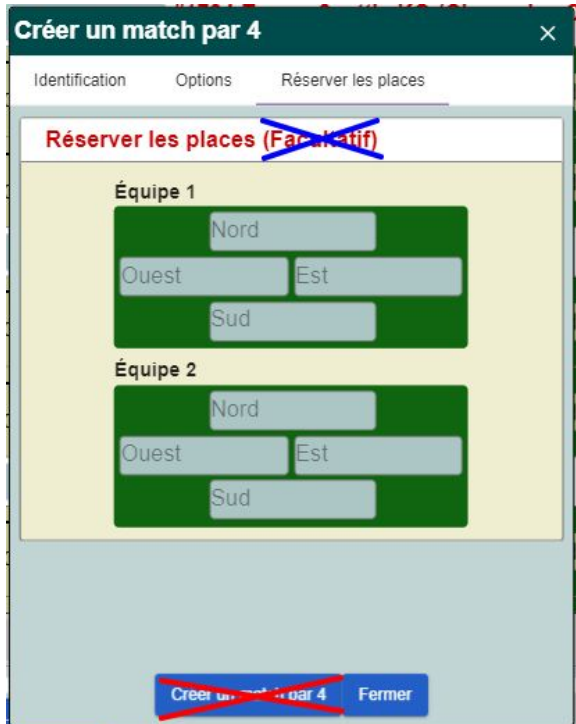
6) L'onglet **Options**



- a) mettre le nombre de données à 24
- b) enlever l'option **Baromètre** ceci empêche de voir les résultats donne après donne, mais uniquement à la fin du match. Ceci pour un comportement identique à celui lors d'un match en club et éviter de jouer en fonction des résultats.

7) L'onglet **Réserver les places**

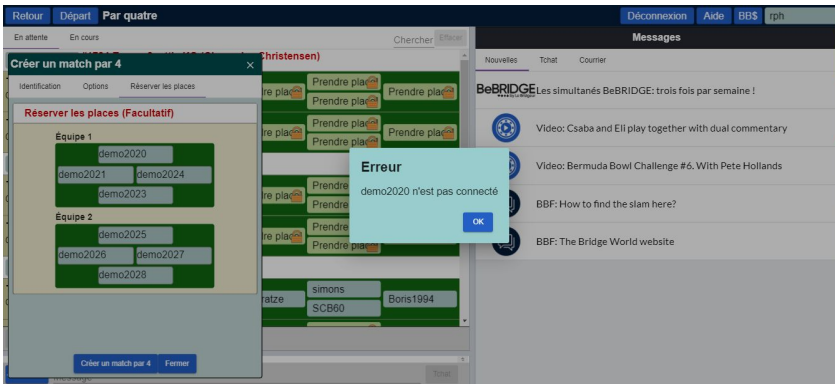
- a) mettre les pseudos des joueurs de chaque équipe
- b) il faut mettre les joueurs par équipe et pas par tables (sinon vous jouerez le match contre vos partenaires de carré)
- c) il est prudent de vérifier que les 8 joueurs soient en ligne et du côté compétitif.



- 8) Vous pouvez maintenant cliquez sur "Créer un match par 4"

Principales erreurs

1. Un joueur n'est pas connecté



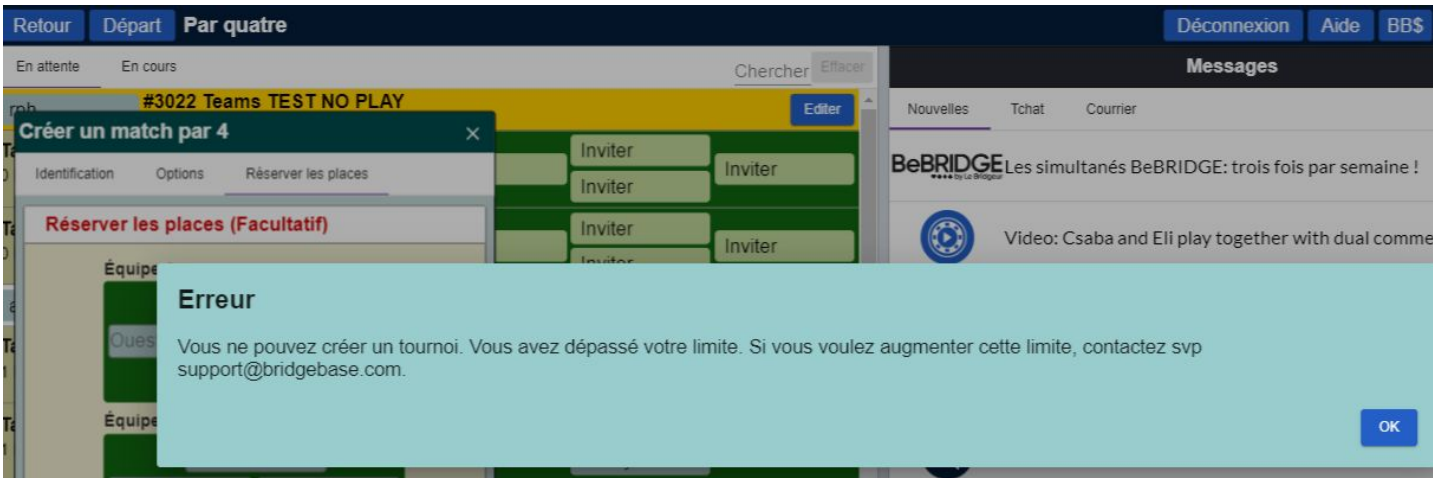
le match n'est pas créé, vous pouvez lui demander ou à son capitaine

- soit de se connecter à BBO
- soit de se rendre du côté "compétitif"

2. Un joueur refuse par inadvertance votre invitation, le match n'est pas démarré, il vous suffit de re-cliquer sur "Créer un Match par 4"

3. Message **Erreur** : vous avez dépassé votre limite

Vous avez créé un match alors qu'un autre est déjà lancé ou vous avez cliqué 2 fois sur "Créer un Match par 4"



4. Vous recevez une ou beaucoup de demandes

Vous avez cliqué sur "Créer un match par 4" sans avoir désigné les joueurs et d'autres se proposent pour jouer votre match, vous devez

- refuser toutes les demandes
- annuler votre tournoi (voir plus loin)



Comment annuler un tournoi

1. Cliquez sur l'onglet **Arbitre**
2. Cliquez sur le titre de votre match (dans tournoi en cours)
3. Dans le menu choisir **Annuler le tournoi**
4. Confirmez et annulez le tournoi

The screenshot displays a web interface for tournament management. At the top, there are navigation buttons: 'Retour', 'Départ', 'Par quatre', 'Déconnexion', 'Aide', 'BB\$', and 'rph'. Below this, there are tabs for 'En attente' and 'En cours'. The main content area is divided into two sections: 'Tournoi #3022 - Annuler le tournoi' and 'Arbitre'.

The 'Tournoi #3022 - Annuler le tournoi' section shows a confirmation dialog with the text 'Je confirme que je veux annuler' and an 'Annuler le tournoi' button. A red arrow labeled '4' points to this dialog.

The 'Arbitre' section shows a list of tournaments. The first one is '#3022 Teams TEST NO PLAY' with 'MISSING: 8 players T# 3022 (Teams) 2'. A red arrow labeled '2' points to this title. A dropdown menu is open, showing options: 'Montrer les tables', 'Remanier un match par 4', 'Remplaçants', 'Réadmettre un joueur', 'Rectifier la marque', 'Statut du tournoi', 'Tchat -> Tournoi', and 'Annuler le tournoi'. A red arrow labeled '3' points to 'Annuler le tournoi'. Below this menu is a section titled 'APPELS À L'ARBITRE' with a red arrow labeled '1' pointing to the text 'Il n'y a pas d'appels à l'arbitre.'.